Universidad de San Carlos de Guatemala

Profesorado en Enseñanza Media y Técnico en Administración Educativa con Orientación en Medio Ambiente.

Lic. Julio Jom Cuz

DIDACTICA DE LA EDUCACION AMBIENTAL

Sección: "A"

Tema:

Juego Didáctico

CARNE: A	APELLIDOS Y NOMBRES
201340952	- Capriel Hernández, Sara Guísela
201342063	Cal Suram, Virginia del Rosario
201342065	Sucup Valdez, Cindy Xiomara
201343986	Cal Sucup Erika Yolanda

FORMATO DEL JUEGO DIDACTICO

Título del Juego: El salto de la Rana

Área de Conocimiento: Educación Física

Objetivos: Coordinación

Equilibrio

Trabajo en Equipo

Contenidos:

CONCEPTUALES	PROCEDIMENTALES	ACTITUDINALES
Resistencia de larga duración.	 Ejercitación para el desarrollo de la fuerza máxima de las piernas. 	 Valoración de la relación y beneficios de la actividad física y la salud.

Audiencia a la cual va dirigido: Está dirigido para niños como para jóvenes desde la edad de 11 años en adelante.

Número de Jugadores: Juego colectivo. Mínimo 7 y Máximo 15

Duración: 15 minutos.

Materiales Utilizados: Rompecabezas

Instrucciones: se hacen varios equipos, de preferencia de 8 personas cada uno, entre más grande sea el equipo, más interesante se pone. Todos se ponen de cuchillas y se agarran de los hombros, formando una fila (por equipos se hace esto), a la señal empiezan a brincar como ranas, el chiste del juego es que lleguen a la meta que el dirigente puso sin caerse y el de resolver un rompecabezas, de ser el caso que alguno de los integrantes se cae o se desintegra de la fila deberán comenzar de nuevo y seguir así sucesivamente hasta llegar a la meta, el primero en resolver el rompecabezas será el ganador. Este es un buen juego de coordinación y trabajo en equipo.